

Aktivitetsbeskrivelse for Flokken

Aktivitetsens navn	Spilaften
Indhold og forudsætninger <ul style="list-style-type: none"> • Tid, sted • Antal personer • Løbende tilmelding • Egenbetaling 	Kl. 17-20 hver onsdag Dagligstuen 3. sal. FLOK, Dyrehaven 10E. Min 2 deltagere. Ingen tilmelding
Borgers opgave <ul style="list-style-type: none"> • Hvilke opgaver varetager borgeren? 	Mød op og vær med Lave the og kaffe Tage egne spil med Lave reklame- Hjemmeside, Facebook, A&S. En fast borger vil være til stede fra kl. 17-20
Medarbejders opgave <ul style="list-style-type: none"> • Hvilke opgaver varetager medarbejderen? 	Være med til: Opstart/igangsætning af aktiviteten. Organisere lokaler – Fast booking Lave reklame- Hjemmeside, Facebook, A&S. Stå som kontaktperson med tlf nr.
Relevante samarbejdspartnere <ul style="list-style-type: none"> • Ja/Nej – Hvis ja, hvem? 	Andre spilgrupper i Skanderborg – Mere konkret
Målet <ul style="list-style-type: none"> • Hvad er formålet med aktiviteten? • Eksempler <ul style="list-style-type: none"> - Skal aktiviteten på sigte være selvkørende? - Træne og opbygge bestemte ressourcer/kompetencer - Koble sig på eksisterende tilbud i FLOK eller i resten af kommunen? - Kan aktiviteten på sigt drives af frivillige? 	Målet er at hygge og spille nogle gode spil Møde nogle ligesindede mennesker Formålet er at få dannet relationer ud fra det fælles tredje – Spil. Det er en aktivitet for folk som ønsker at spille og nye møde mennesker Når aktiviteten er etableret er tanken at medarbejdere trækker sig og borgere overtager.
Evaluering <ul style="list-style-type: none"> • Hver 3. måned, sæt en dato • Evalueringsspørgsmål <ul style="list-style-type: none"> - Giver tilbuddet stadig mening? - Hvad gik godt? 	Løbende evaluering Stor evaluering 1 april.

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">- Hvorfor gik det godt?- Hvordan kunne det gå bedre?- Hvad kan vi gøres anderledes? | |
|---|--|